PROYECTO INTEGRADOR

DE A.E.D. II

Nombre del proyecto: *“Aprendo a sumar y restar en el mundo de las mates”*

Participantes:

•Mur, Mauro Darío. -

•Romero Lencinas, Santiago Joaquín. -

•Verdichio, Nicolás Mauricio. -

Comisión: Turno Noche. -

*Conclusiones*

*Como mencionamos en la anterior conclusión, actualmente nuestro grupo está conformado por tres integrantes, de tal forma que los mismo nos distribuimos los trabajos para realizarlo de manera eficiente y simplificando tareas, digamos que el principal objetivo es comunicación, compañerismo y aprendizaje mutuo.*

* ***Nuevos Temas Incorporados:***

Los nuevos temas incorporados fueron estructura dinámica de Colas, la utilización de punteros de forma adecuada y la estructura de corte de control. Fueron temas muy interesantes para aprender y trabajar, nos mostró la simplificación del código, realizándolo de una forma más ordena y práctica. El tema más interesante y divertido a nuestro criterio, fue “Corte de Control” demostrándonos como con relativa sencillez se puede realizar códigos muy eficientes y legibles, aparte de ello, si bien coincidimos que estructuras dinámicas no fue de nuestro contenido favorito, nos permitió profundizar en el control de variables a nivel local, el pasaje de parámetros y en la mejora de manejo de estructura y datos personalizados.

* ***Mejoras de Equipo:***

A nivel grupal o equipo, realmente consideramos que logramos, superar las adversidades mencionadas en las conclusiones pasadas, si bien presentamos dificultades a nivel codificación, en área comunicación, manejo de tareas y herramientas logramos una mejor de eficiencia como grupo-equipo. Pero como siempre sabe, y siendo autocríticos siempre hay cosas para mejorar, algo planteado en las ultimas reuniones, es a nivel horario el poder coincidir, es algo a mejorar o en horarios mas matutinos, permitiendo de esta forma que no haya la necesidad de desvelarnos. También se está intentando realizar la implementación de nuevas plataformas para la comunicación como es el caso de Discord siendo una app, que permite la reproducción de música, algo que muchas veces es necesario, ya que nuestro equipo considera que es fundamental para una mejor concentración al momento de codificar.

* ***Tareas Realizadas y Dificultades en Las Mismas:***

Al momento de realizar las tareas como mencionamos ya anteriormente en el ítem: “***Nuevos Temas Incorporados”***, si, presentamos problemas principalmente en la codificación, los siguientes fueron:

* Aplicar conceptos a la Practica.
* Lectura de Datos Cargados,
* Realización De Corte De Control De Manera Eficiente.

En cuanto a la lectura de Datos Cargados se presento la dificultad debido al manejo de una estructura dinámica, el hecho de la parametrización es algo que el grupo no estaba acostumbrado, a implementarlo. El buscar que no se presenten errores al ejecutar, y aspirar a conseguir plasmar nuestros objetivos, fue la principal dificultad.

Sucedió algo Similar con Corte de Control, si bien nosotros teníamos en cuenta los conceptos (muy necesarios para saber cómo aplicarlos), nos faltó más práctica.

Pero como ya mencionamos en la anterior conclusión llegamos a los objetivos planteados, solucionando cada inconveniente gracias a la ayuda y solidaridad del grupo y compañeros ajeos al equipo, el acompañamiento de los profesores, permitiendo resaltar o solucionar los problemas, y plantear ideas innovadoras, para la realización de un programa más completo.

Para finalizar podemos decir que es un trabajo constante donde, se necesita tiempo, práctica y esfuerzo para poder aprender, mejorar y crecer día a día.